附件５

**2024安徽省大学生网络与分布式系统创新设计大赛器材与场地要求**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **比赛组别** | **比赛项目** | **比赛器材要求** | **比赛场地要求** |
| 创意赛 | 个人作品 | 1.电脑（可上网）各一台，能连接音响或通过投影仪投屏、；2.个人作品所需要的所有器材、维护工具等。 | 多媒体教室：60m2\*5个（其他要求见规程正文） |
| 技能赛 | 1.云计算（龙架构容器云技术与应用） | 1.PC机：CPU≥4核，主频≥2.5GHZ；内存≥8G；屏幕：≥14英寸、分辨率≥1366x768；硬盘≥256G；2.虚拟化机器：龙芯3C5000 CPU 4核，主频≥2.0GHZ；内存≥8G ，硬盘≥256G；不少于3台。 | 1.配备PC终端不少于50台；2.基于LoongArch的国产自主虚拟化平台。 |
| 2.漏洞挖掘与防范 | 1.平台服务器：内存≥256G，硬盘≥3T，CPU≥10核，主频≥2.2GHZ;2.选手比赛终端PC：内存≥8G,CPU≥4核，显示器分辨率≥1366x768。 | 1.场地至少需要12平显示大屏，显示比赛过程和结果2.场地具备满足200人的电源线路和插座来支持选手设备运行；3.场地具备组网条件，满足200名选手设备和服务器连入局域网，交换机支持千兆网卡,路由器支持设置静态路由；4.场地支持200人比赛空间。 |
| 3.大数据应用 | 1.使用云服务器部署，部署竞赛平台;2.答题终端PC机要求：CPU≥4核，内存≥8G，显示器分辨率≥1366x768。 | 1.考场机房配备答题终端PC机，数量≥180台（可多个机房）；2.场地具备公网访问条件，公网带宽≥100Mbps；3.场地具备网络隔离条件。 |
| 4.区块链技术应用 | 1.区块链比赛平台部署服务器要求：CPU ≥64核（Intel） 主频≥2.2GHZ，内存≥512G，硬盘 ≥1T（SSD）;2.答题终端PC机要求：CPU≥4核，内存≥8G，显示器分辨率≥1366x768;3.监考终端PC机要求：CPU≥4核，内存≥8G，显示器分辨率≥1366x768，需外接一台打印机，可外接大屏实时显示比赛过程。 | 考场机房配备答题终端PC机，数量≥80台（可多个机房），均处同一局域网，能访问区块链比赛平台部署服务器。 |